

Solaires

Pseudonyme _____

Identité

Nom : _____

Concept : Soldat(e) lourd(e) _____

Genre : _____

Type d'esprit : Humain(e) supervisé(e) _____

Enveloppe : Cyborg _____

Dimensions : 1m90 _____

Masses : 95kg _____

Comportement

Caractère : Calme, déterminé(e) et taciturne. _____

Méthodes : Ne laisse jamais rien au hasard et planifie toujours longuement ses missions. _____

Valeurs : Une fois une mission acceptée, il en va de l'honneur de son de l'accomplir. Toutefois, ce n'est pas l'argent qui détermine si une mission en vaut la peine. _____

Croyances : Considère que tenter de réfléchir aux grandes questions sur la vie, l'univers et le reste est futile. _____

Opinions

Technologie : +

Organiques : +

Cyborgs : +

Infomorphes : +

Psions : 0

Religions : -

Terre : -

Colonies : +

Description

Première impression : Massif(ve), son corps est fortement modifié. _____

Corps : Sa peau noire est recouverte en plusieurs endroit d'une armure, dermique. _____

Visage : Son visage est saillant avec des yeux gris modifiés et des cheveux raids noirs et courts. _____

Avatar

Première impression : Massif(ve), son corps est fortement modifié. _____

Corps : Sa peau noire est recouverte en plusieurs endroit d'une armure, dermique. _____

Visage : Son visage est saillant avec des yeux gris modifiés et des cheveux raids noirs et courts. _____

Traits

| | |
|--------------|-------|
| Massif(ve) | 2 |
| Calme | 1 |
| Déterminé(e) | 2 |
| Taciturne | 2 |
| Honorable | 1 |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Carrières

| | |
|----------------|-------|
| Terrien | 1 |
| Colon | 1 |
| Milicien(ne) | 2 |
| Commando | 3 |
| Mécanicien(ne) | 1 |
| Mercenaire | 2 |
| _____ | _____ |

Etats

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Relations

| | |
|-----------------------|-------|
| Mars | 2 |
| Renseignement martien | 2 |
| Sécurité martienne | 1 |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Stable

Adoucie

Amplifié

Instable

3

Réussite sans
effet
secondaire

Réussite sans
effet
secondaire

Réussite avec
effet secondaire
positif

Réussite avec
effet secondaire
positif

2

Réussite sans
effet
secondaire

Réussite avec
effet secondaire
négatif

Réussite sans
effet
secondaire

Réussite avec
effet secondaire
négatif

1

Échec sans
effet
secondaire

Échec avec
effet secondaire
positif

Échec sans
effet
secondaire

Échec avec
effet secondaire
positif

0

Échec sans
effet
secondaire

Échec sans
effet
secondaire

Échec avec
effet secondaire
négatif

Échec avec
effet secondaire
négatif

Modifications

| | |
|------------------------|-------|
| Interface sol-net | 2 |
| Nano-chirurgiens | 1 |
| Vision augmentée | 2 |
| Armure dermique | 2 |
| Noeud de sauvegarde | 1 |
| Squelette renforcé | 2 |
| Système nerveur câblé | 2 |
| Muscles en nano-fibres | 2 |
| Interface progicielle | 1 |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Logiciels

| | |
|--------------------------|-------|
| Communication informelle | 1 |
| Logiciel de krav-maga | 2 |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Equipement

| | |
|----------------------------------|-------|
| Pistolet pulseur lourd | 1 |
| Exosquelette lourd space proof | 3 |
| Jet-pack (armure) | 1 |
| Multi-tool (armure) | 1 |
| 6 Spider-bots (armure) | 1 |
| Kit-médical (armure) | 1 |
| Cannon de bras shock (armure) | 2 |
| Fusil mitrailleur lourd (armure) | 2 |
| Grenades shock (armure) | 1 |
| Brouilleur militaire (armure) | 1 |
| Lame active de poignet (armure) | 1 |
| Blindage intelligent (armure) | 2 |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Points de personnage

2 / 2

| | |
|---------------------------------------|------------------|
| Décrire les conséquences d'une action | 1 point |
| Faire une modification cosmétique | 1 point |
| Relancer un dé | 2 points |
| Lier un élément scénaristique | 2 points minimum |
| Créer un élément scénaristique | 3 points minimum |
| Faire un flashback | 3 points minimum |
| Créer un événement inattendu | 4 points minimum |
| Poser une question sur le scénario | 2 points minimum |



Situation de naissance

Date de naissance : 15 mars 2051

Lieu de naissance : Kampala, Ouganda, Terre

Détails : Né(e) sur Terre dans une famille ougandaise.



Enfance

Il (elle) a connu les conflits de la crise énergétique durant son enfance. Une fois en âge de se battre, il (elle) a été recruté(e) dans la milice et a participé aux escarmouches jusqu'à l'arrivée de HIARTech dans la région.



Vie adulte

Il (elle) a alors rejoint les forces de la sécurité de la corporations et contribué à pacifier la région autour du lac victoria. Il (elle) quitte finalement la Terre lors de l'exode de la corporation et rejoint les colonies. Là bas, il (elle) intègre de nombreuses modifications cybernétiques et une IA de supervision. Avec la guerre des colonies, il (elle) s'illustre durant plusieurs affrontement en orbite. À la fin du siège de Mars, il (elle) reçoit une formation de mécanicien(ne) et participe aux opérations de sabotages des lignes de ravitaillement de l'ONU. Pour ses actions lors de la libération du front martien, il (elle) reçoit le statut de héros martien à la fin de la guerre. Depuis, il (elle) est devenu un mercenaire solo.
