

# Solaires

Pseudonyme

## Identité

Shard

Nom admin. : Shard

Rôles : Technologie, Espace, Négociation

Profession : Secouriste

Nature d'esprit : IA Synchro

Enveloppe usuelle : Cybernétique

Affiliation : Mars (HIARTech)

Genre : Neutre



## Motivation - Objectif

Motivation : Sa vocation : sauver le maximum de personne possible.

Intrigue du personnage [étape \_\_ r' \_\_] :

Objectif : \_\_\_\_\_

Récompense : \_\_\_\_\_

Prochaine étape : \_\_\_\_\_

## Opinions

Technologie : +

Biologiques : =

Modifiés : +

Artificiels : +

Psions : 0

Religions : 0

Terre : 0

Colonies : =

## Description

Première impression : Un homme massif au corps anguleux.

Corps : Le corps robotique semble posséder une couche d'armure et peut faire penser à un homme en tenue d'EVA.

Visage : Il possède deux yeux bruns avec un regard humain mais aucune pilosité. Plusieurs faisceaux de câbles forment une queue de cheval.

## Avatar

Première impression : Un homme de verre.

Corps : Son corps semble être constitué de verre et présente une anatomie générique. Il n'est vêtu que d'un pantalon et d'une chemise noire.

Visage : À cause de la transparence, le visage est difficile à lire et semble mélanger des traits masculins et féminins.

## Traits

IA Synchro	1
Cybernétique	1
Visage humain synthétique	1
Volontaire	1
Refuse l'inaction	1
Adore les chats	1
Grand	1
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Etats

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Carrières

Négociateur	2
Secouriste	3
Récupérateur spatial	2
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Relations

Mars (HIARTech)	2
Les Soleils	2
Forces de sécurité de Mars	2
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Résoudre une action

- Déterminer l'action
- Annonce Difficulté
- Choix des éléments
  - Choisir un élément
  - Deux éléments si typique
- Jet de résolution
  - Score = éléments + difficulté
  - Lancer 3D6
  - Écarter dés > score
  - Réussite si 2 dés conservés
- Conséquences

D. intrinsèque

- +4 Simple : pour tout le monde
- +2 Ardue : vaut mieux s'y connaître
- +0 Complexe : simple pour un spécialiste
- 2 Démentielle : pour un spécialiste
- 4 Insensée : il faut être désespéré

Intérêt scén.

- +4 L'échec très inintéressant
- +2 Réussite intéressante
- +0 Neutre
- 2 Échec intéressant
- 4 Réussite très inintéressante

## Modifications

Link intégré	1
Nœud de sauvegarde	1
Kit médical intégré	1
Multi-tool intégré	2
Jet-pack intégré	1
Compatibilité spatiale	2
Force mécanique	1
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Logiciels

Communication informelle	1
Langue	2
Maintenance	1
Agent de recherche	1
Sociabilité	1
_____	_____

## Équipement

Respirateur	1
Meditbots	1
Brancard pliable pressurisé	1
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____



## Points de personnage

\_\_\_ / 3

### Modifications mineures

Décrire les conséquences d'une action | Gratuit

Faire une modification cosmétique | Gratuit

### Modifications majeures

Lier un élément scénaristique | 1 point

Créer un élément scénaristique | 1 point

Faire un flashback | 1 point

Créer un événement inattendu | 1 point

# Naissance - Création

**Date :** 2072-6-26 \_\_\_\_\_ **Lieu :** Marineris, capitale de Mars \_\_\_\_\_

**Détails :** Assemblé et initialisé parmi de nombreux autres pour assurer les opérations de sauvetage dans la région de Marineris. Il a été conçu sentient.

## Historique

Date	Carrières	Affiliation
2072-6-26	Secouriste	Forces de sécurité de Mars

**Evénements :** Conçu pour occuper un poste de secouriste opérant dans la région de Marineris.

2086-8-4	Récupérateur spatial, Secouriste	Les Soleils
----------	----------------------------------	-------------

**Evénements :** Au début de la guerre des colonies, il décide de mettre un peu de distance avec ses créateurs et rejoint les Soleils.

2089-10-31	Secouriste, Négociateur	Forces de sécurité de Mars
------------	-------------------------	----------------------------

**Evénements :** À la fin de la guerre, Mars lui propose un poste de secouriste dans les forces de sécurité. Il suit aussi une formation de négociateur.

_____	_____	_____
-------	-------	-------

**Evénements :** \_\_\_\_\_

_____	_____	_____
-------	-------	-------

**Evénements :** \_\_\_\_\_

_____	_____	_____
-------	-------	-------

**Evénements :** \_\_\_\_\_